



## Kilpailuopas

### Tervetuloa Äänekoskelle kaksipäiväiseen PDGA C-tier kilpailuun!

Kilpailu pelataan yhdessä lohossa, Äänekosken Liikuntapuiston frisbeegolfradalla. Kilpailussa pelataan kolme (3) kierrosta kahden päivän aikana, joista lauantain kaksi kierrosta yhteislähdöin ja sunnuntain viimeinen kierros golf-lähdöin.

#### Kilpailun toimihenkilöt:

**TD Roope Häkkinen, [0401964626](tel:0401964626)**

Apu-TD Veeti Remonen, 0401864885

Apu-TD Jari Pajari, 0407212351 (paikalla sunnuntaina)

*Ongelmatilanteissa tai keskeyttäessäsi otathan yhteyttä TD-porukkaan.*

#### Lauantain aikataulu:

- Ilmoittautumisen vahvistus hiihtokopilla klo. 9.00–9.50
- 1. Kierros yhteislähtönä klo. 10.00
- 2. Kierros yhteislähtönä klo. 14.30 (toiselle kierrokselle ei tarvitse erikseen ilmoittautua)

**HUOM! Kierrosten välissä aina vähintään 1,5 h mittainen ruokailutauko. Toisen kierroksen alkamisaika ilmoitetaan kilpailijoille erikseen Metrixin kautta.**

#### Sunnuntain aikataulu:

- Kilpailijat lähtevät viimeiselle kierrokselle golf-lähdöin alkaen klo. 10.00.
- Ryhmät lähtevät liikenteeseen 10min välein.
  - Aloitussajat (eli ryhmät) ilmoitetaan kilpailijoille mahdollisimman pian lauantain kierrosten päätyttyä.
- Sunnuntain lähtöjärjestys: MA4, MA2, MP60, MP50, FP40, MP40, MJ18, MPO
- Muistopalkinnot jaetaan kilpailukeskuksella heti kun kaikki luokan kilpailijat ovat tulleet maaliin ja tulokset on vahvistettu. Raha- ja lahjakorttipalkinnot lähetetään pelaajille sähköisesti kilpailun jälkeen.

## Tulosten kirjaaminen:

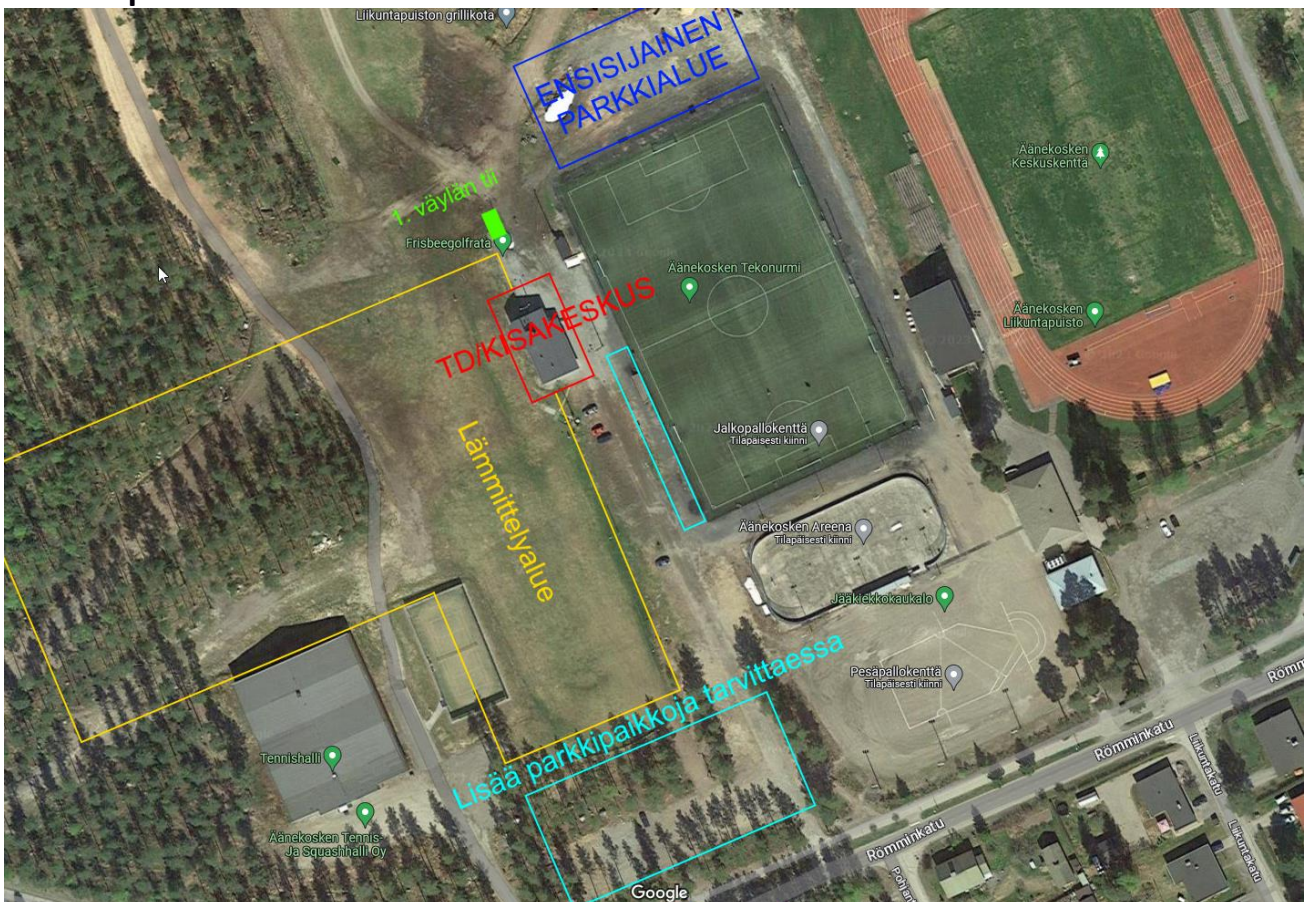
- Kilpailussa käytetään kaksinkertaista tulosten kirjanpitoa (Metrix + PDGA Digital Scorecard).
  - [pdga.com/score](https://pdga.com/score)
  - PDGA Scorecardin koodi annetaan kilpailua edeltävänä päivänä Metrixin välityksellä.
- Ryhmän tulee arpoa keskenään, kuka hoitaa Metrixin kirjaamisen ja kuka PDGA Scorecardiin kirjaamisen.
- Muistakaa lähettää PDGA:n scorecardi "submit"-painikkeella kierroksen päätyttyä.
- **Metrixin tuloskortti tulee allekirjoittaa viimeistään 30 minuuttia kierroksen päättymisestä!** Allekirjoituksen puute lasketaan palauttamattomaksi tuloskortiksi, jolloin kilpailija saa kahden heiton rangaistuksen.

## Ratkaisupelit:

- Tasatilanteessa luokkien kolme parasta sijoitusta ratkaistaan Sudden death -ratkaisupeleillä väylillä 1, 2, 16-18, kunnes voittaja on selvillä.
- Muiden raha- ja lahjakorttipalkintojen osalta tasatuloksessa olevien kilpailijoiden palkinnot lasketaan yhteen ja jaetaan tasan.

## YLEISIÄ OHJEITA KILPAILUPÄIVILLE:

### Liikuntapuiston alueen kartta



## KILPAILUKESKUS:

Kilpailukeskuksena toimii Liikuntapuiston hiihtokoppi (merkitty punaisella karttaan)

- Kilpailun henkilökunta päivystää täällä
- Kioski, WC sekä ensiapuvälineet.
- Palkintojenjako viimeisen kierroksen jälkeen.

## LÄMMITTELYALUEET:

Lämmittelyalueena toimii kilpailukeskuksen vieressä oleva nurmikenttä (merkitty keltaisella karttaan). Alueella lämmitellessä tulee huomioida myös muut liikkujat! Kilpailijoilla on lisäksi käytössään lyhyt lämmittelyrata, joka kiertää nurmikentän vieressä metsikössä.

## WC:

Kilpailukeskuksella on useampi WC.

## VESIPISTEET:

Kilpailukeskukselta saa vettä. Vesipisteet sijoitetaan väylien 6 ja 13 tiille.

## PYSÄKÖINTI:

Kartassa osoitetulle alueelle (sinisellä) Alueella on paljon tapahtumaa viikonlopun aikana, joten on tärkeää, että kilpailijat noudattavat pysäköintiohjeita!

## RUOKAILU:

Ruokailu lauantain kierrosten välissä sellaisen varanneille kilpailukeskuksella. Molempina kilpailupäivinä myös mahdollisuus ostaa kilpailukeskuksen ruokailu hintaan 11,50 €. Äänekosken keskustan alueelta löytyy muut lähimmät ruokailupaikat.

## Kilpailun keskeytyminen

Kilpailun keskeytyminen esim. sääolosuhteiden takia huomaatte Metrixin kirjaamisen sulkeutumisesta sekä uutisesta Metrixissä. Mikäli joudut itse keskeyttämään, otathan yhteyttä TD-porukkaan.

## CTP-kilpailu

Kilpailun ensimmäisellä kierroksella CTP-kilpailu väylällä 15. **Jokaisen luokan kaksi (2) parasta tulosta palkitaan.** Palkintoja voi tulla noutamaan lauantain kierrosten välissä tai niiden jälkeen. Voittajat ilmoitetaan Metrixin uutisissa.

## VÄYLÄTIEDOT, OB-ALUEET JA PAIKALLISSÄÄNÖT:

#1 Par 3, 91m, OB kepitetty väylän ympäri.

#2 Par 5, 220m, Väylällä kaksi (2) mandoa, jotka kummatkin kierrettävä oikealta. Molemmille mandoille löytyy merkatut DZ:t.

#3 Par 4, 164m

#4 Par 3, 90m, OB kepitetty väylän ympäri.

#5 Par 4, 156m, Mando, joka kierrettävä vasemmalta. Mandolle merkattu DZ.

#6 Par 3, 74m

#7 Par 4, 207m

#8 Par 3, 73m

- #9 Par 3, 101m
- #10 Par 3, 92m
- #11 Par 3, 78m
- #12 Par 3, 67m
- #13 Par 3, 111m
- #14 Par 3, 108m, OB-alueet väylän vasemmalla ja oikealla puolella. Linja kepitetty siltä osin, kun se on pelissä. Sen jälkeen rajana toimii väylän molemmilla puolilla pururadan väylän puoleinen laita.
- #15 Par 3, 91m, Väylällä tuplamando. DZ merkitty.
- #16 Par 3, 98m
- #17 Par 3, 104m
- #18 Par 3, 149m

Alla ratakartta sekä väyläopasteet kuten ne ovat maastossa:

## ÄÄNEKOSKEN LIIKUNTAPUISTON FRISBEEGOLFRATA

**LÖYTÖKIEKOT**

JOS LÖYTÄ PÄÄLTÄ KIEKON, TULI LÖYDÄ PALAUTTA KIEKON OIKEIN. JOS ET SAA OHITAJAA KUNN, NÄH PÖYDÄ LÖYTÄMÄSI KIEKKO LAATIKON. LAATIKKO AVATAAN KESKUSTUKSEEN YHKKÖNSIHDIN TILITTESSÄ JA VOIT LÄHETÄ JOH KIRKONNA ON TULI VOITON.

SIKROJA KÄY KYTÄÄN KÄ JONKA JÄLKEEN NIITÄ KÄYNEÄN JÄLKEEN NIITÄ LAUSUNTEEN.

SIKROJA VOI KYTÄÄ MYÖS FACEBOOK, FBRIEKOJA KÄÄTKÖNKI KYTÄÄN.

LÖYTETYN KIEKON OTTAMINEN ITSELE IHMAN LUPAA ON RIKOS.

**FRISBEEGOLFAAJAN ETIKETTI**

**1 PELAA JÄRKEVÄSTI**

2 KUNNIDITÄ RATIA

3 ENUSTA LAJIA

HOLE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	YHT
<b>PAR</b>	3	5	4	3	4	3	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	55
<b>MITTA</b>	91	220	164	90	156	74	207	73	101	92	78	67	111	108	91	98	104	149	2059



**I**

**PAR**

**3**

**98 M**

**OB**

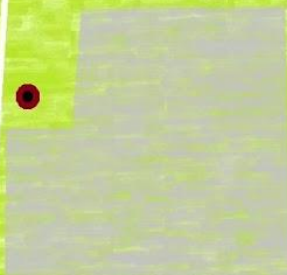
**OB**



**OB**

**OB**

**OB**





**2**

**PAR  
5  
220 m**

**KIERRÄ MANDO  
OIKEALTA.  
MISSATTUNA  
JATKA DROP  
ZONELTA JA  
LISÄÄ +1  
HEITTO  
TULOKSEEN.**



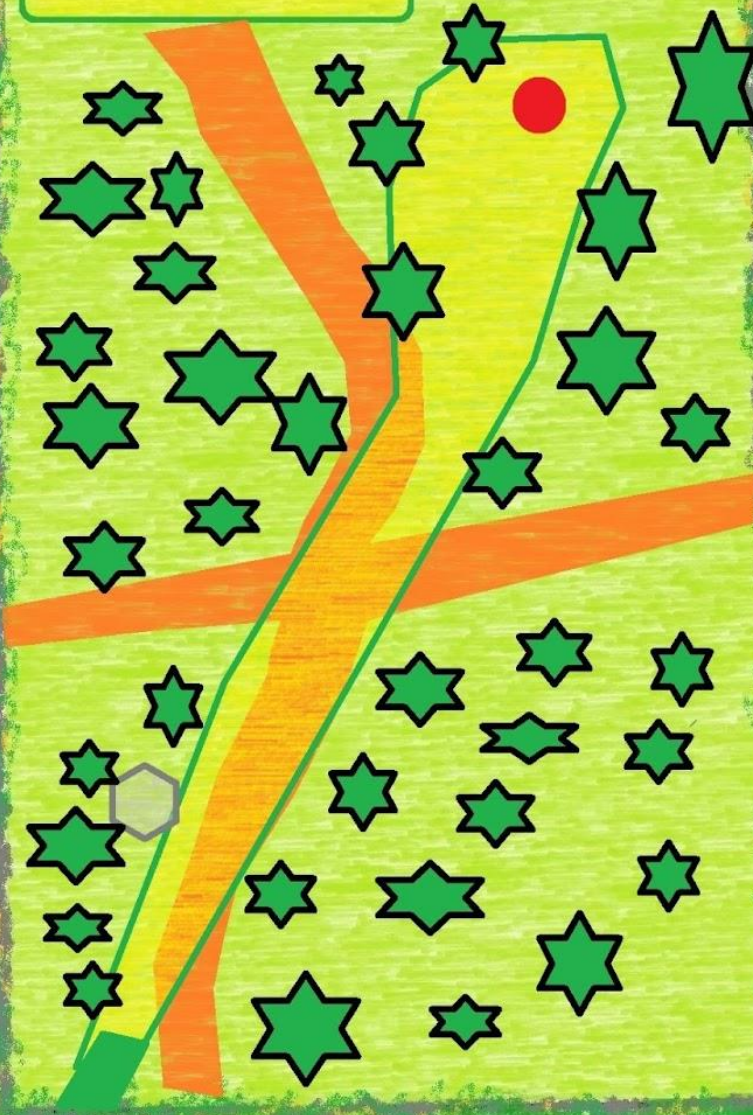


**3**

**PAR**

**4**

**164 M**





**4**

**PAR**

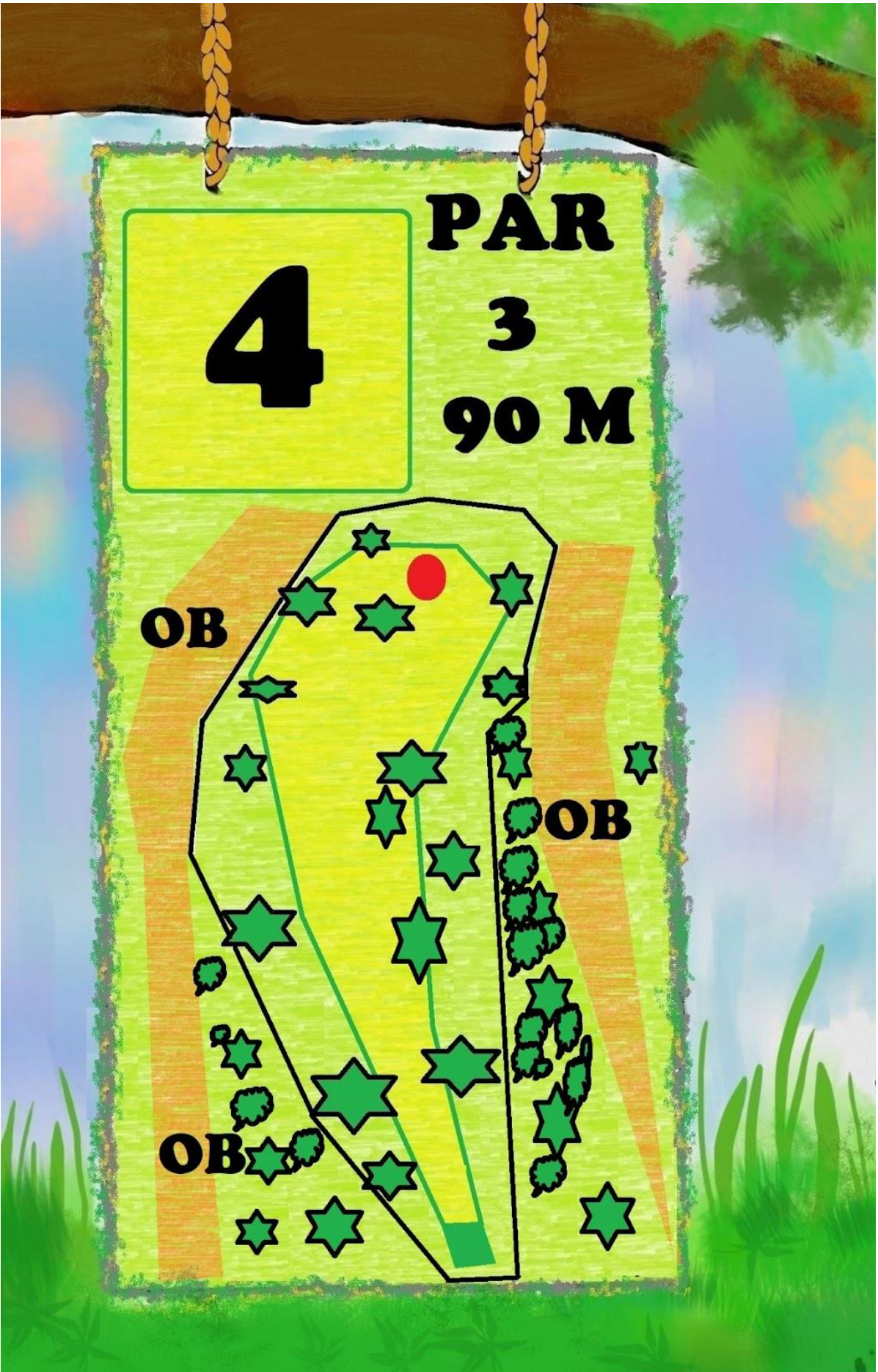
**3**

**90 M**

**OB**

**OB**

**OB**





**5**

**PAR  
4  
156 M**





**6**

**PAR**  
**3**  
**74M**





**7**

**PAR  
4  
207M**



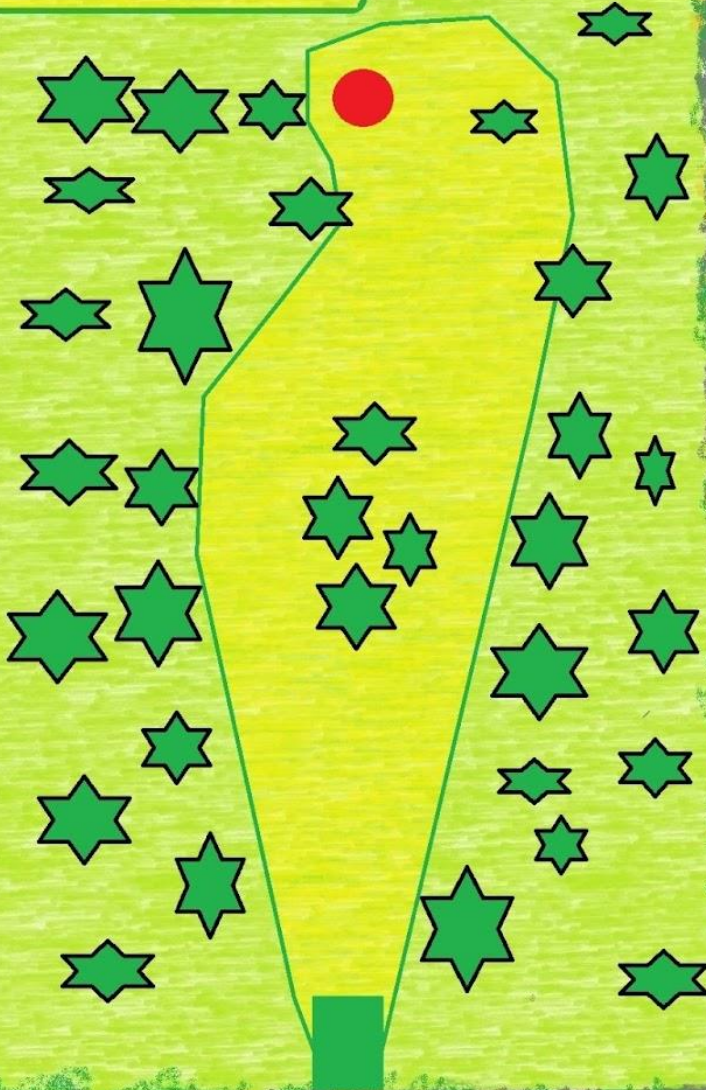


**8**

**PAR**

**3**

**73 M**



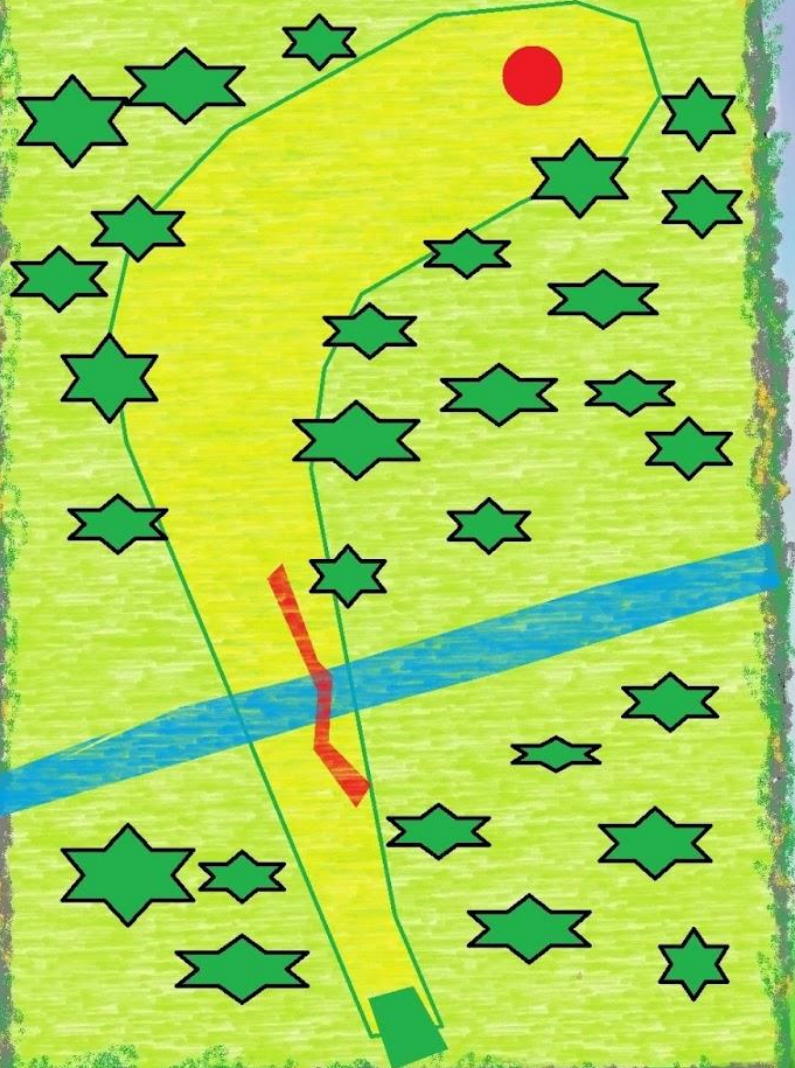


9

PAR

3

101M







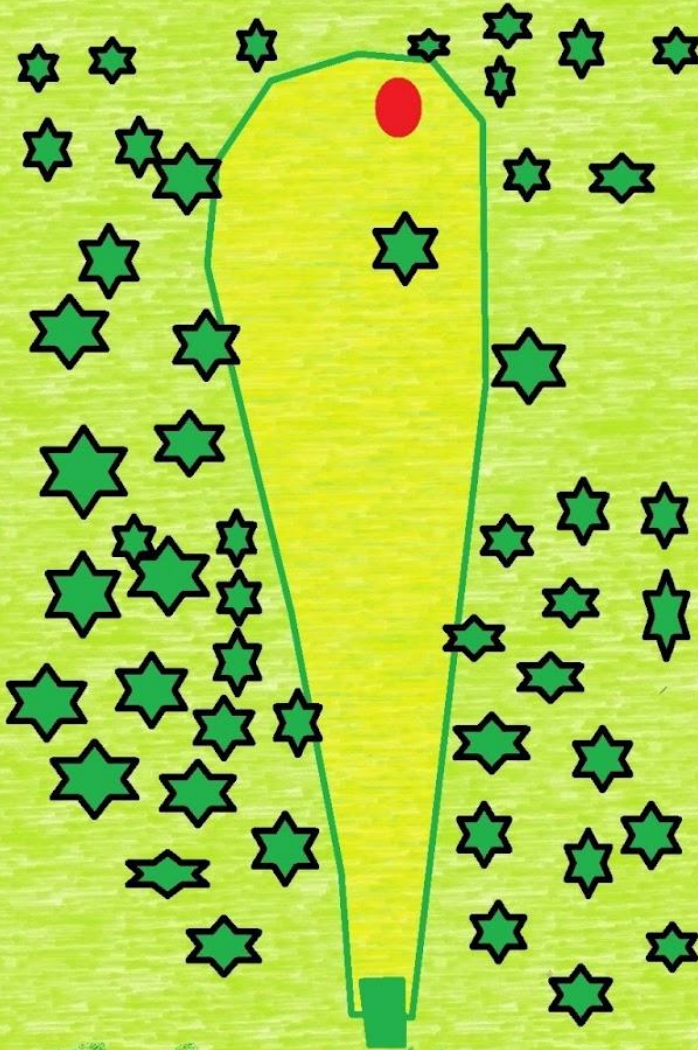


**11**

**PAR**

**3**

**78 M**



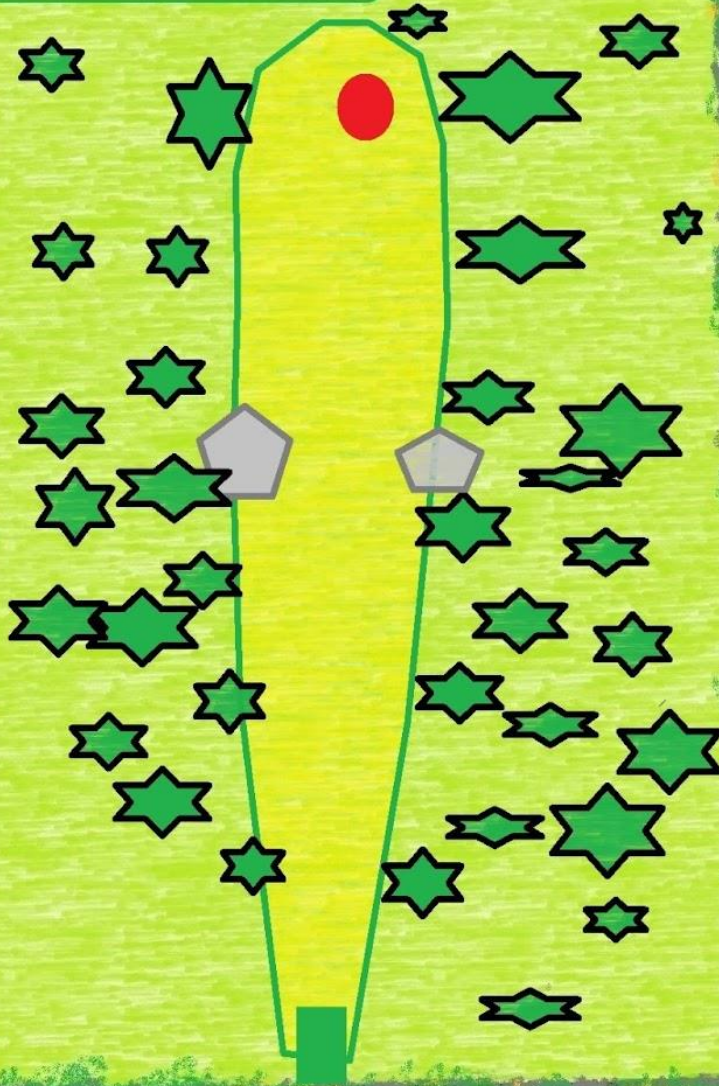


**12**

**PAR**

**3**

**67 M**





**13**

**PAR**  
**3**  
**III M**





**14**

**PAR  
3  
108M**







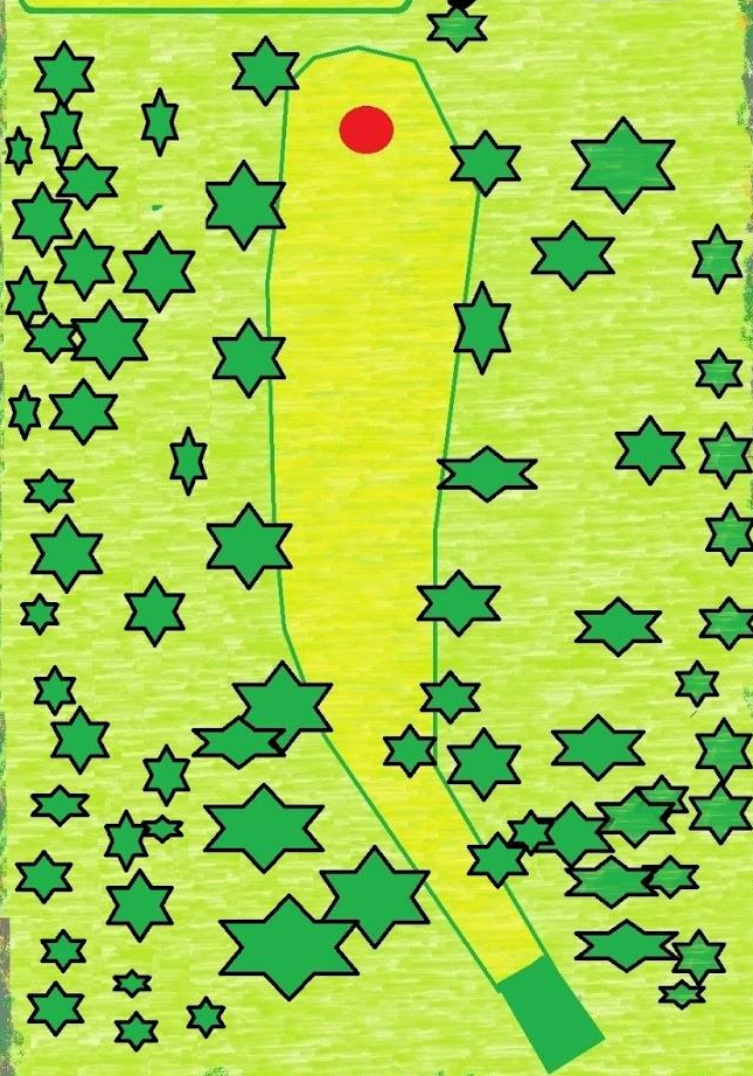


**16**

**PAR**

**3**

**98 M**



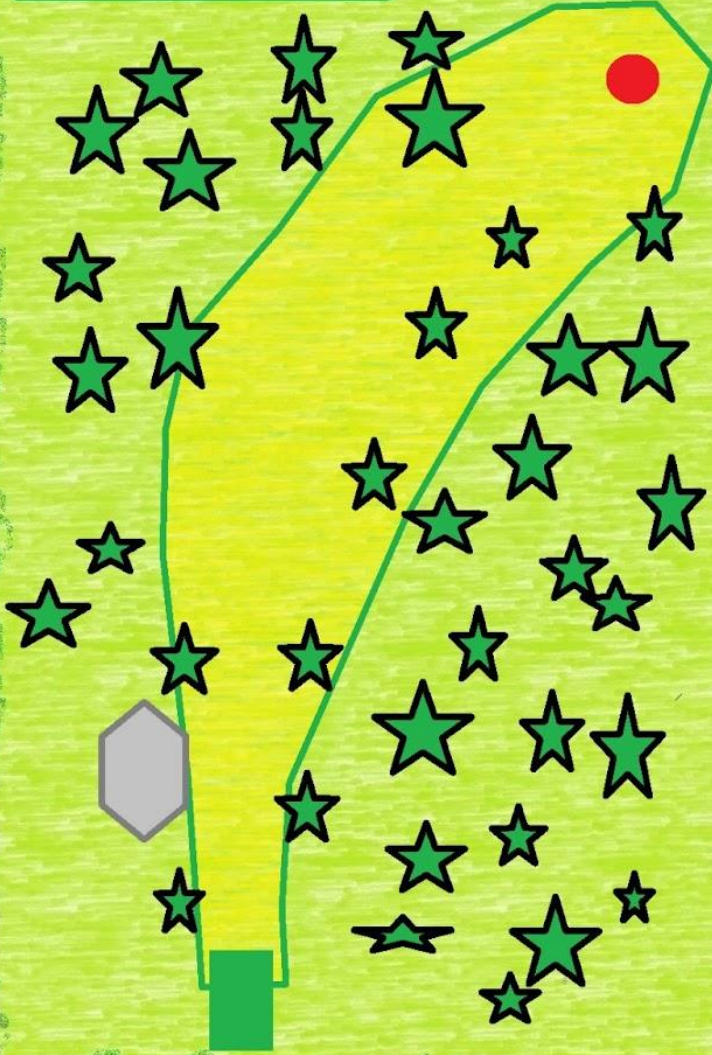


**17**

**PAR**

**3**

**104 M**





**18**

**PAR**

**3**

**149 M**

